

PRZEPISY I ZASADY GRY W MINISIATKÓWKĘ W POLSCE



P O L S K A
S I A T K Ó W K A

SPIS TREŚCI

1. CHARAKTERYSTYKA GRY W MINISIATKÓWKĘ
2. BOISKO DO GRY
3. WYMIARY BOISK
4. WYSOKOŚĆ SIATKI
5. LICZBA ZAWODNIKÓW
6. PIŁKI DO GRY
7. CHARAKTERYSTKA PIŁKI
8. SYSTEM GRY
9. TEMPERATURA
10. SIATKA I SŁUPKI
11. ANTENKI
12. UBIÓR
13. BOISKA (rysunki)

1. CHARAKTERYSTYKA GRY

Minisiatkówka jest grą zespołową w piłkę siatkową przeznaczoną dla dziewcząt i chłopców w wieku 7–12 lat, rozgrywaną w zespołach dwu, trzy, czteroosobowych, na boisku o mniejszych wymiarach, lżejszą piłką do gry (polecana 180–220g) o rozmiarze 4 lub 5 i z wybranymi przepisami gry dostosowanymi do możliwości dzieci.

Jest najprostszą i najłatwiejszą formą nauczania gry w piłkę siatkową. Dozwolone jest odbicie piłki każdą częścią ciała.

Celem gry jest umieszczenie piłki w polu gry drużyny przeciwnej i nie dopuszczenie do upadku piłki na własne pole gry.

Piłkę przebija się przez siatkę zawieszoną na różnej wysokości w zależności od kategorii rozgrywkowej i płci. Zespół ma prawo do trzykrotnego odbicia piłki (dodatkowe odbicie przy bloku) w celu przebicia jej na stronę przeciwnika.

Zawodnik danego zespołu nie może odbić piłki dwa razy z rzędu (za wyjątkiem bloku).

Gra toczy się do momentu popełnienia błędu:

- upadku piłki,
- błędu dotknięcia siatki,
- przekroczenia linii środkowej przez zawodnika,
- przekroczenia lub dotknięcia linii końcowej boiska przy wykonywaniu zagrywki,
- błędu odbicia lub uderzenia piłki,
- błędu zagrywki lub zagrywka z poza pola zagrywki,
- zawodnik, który znajduje się na pozycji zagrywającego nie może blokować („Trójki”),
- zawodnik, który znajduje się na pozycji zagrywającego nie może piłki blokować ani atakować z wysokoku („Czwórki”).

2. BOISKO DO GRY

- 2.1. Boisko do gry składa się z boiska do gry i wolnej przestrzeni.
- 2.2. Powierzchnia boiska jest płaska, pozioma i jednolita.
- 2.3. Powierzchnia boiska nie może stwarzać niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń przez zawodników uczestniczących w grze. Zabrania się gry na powierzchniach szorstkich lub śliskich.
- 2.4. Zawody Mini siatkówki mogą odbywać się zarówno w halach sportowych jak i na powietrzu. Spadek boiska na powietrzu nie może wynosić 5 mm na 1 metr.
- 2.5. Wszystkie linie mają szerokość 4-5 cm. Muszą być koloru jasnego kontrastującego z podłożem i innymi liniami.
- 2.6. Linie boczne i linie końcowe ograniczające boisko należą do boiska
- 2.7. Linia środkowa – oś linii środkowej dzieli boisko na dwa równe pola gry.
- 2.8. Pole zagrywki znajduje się za linią końcowa boiska w granicach jego szerokości.
- 2.9. Głębokość pola zagrywki uzależniona jest od rozmiaru wolnej strefy.

3. WYMIARY BOISK

Wymiary boisk są takie same zarówno dla dziewcząt jak i dla chłopców.

- 3.1. „DWÓJKI” - 2x2 10 m x 4,5 m
- 3.2. „TRÓJKI” - 3x3 14 m x 4,5 m
- 3.3. „CZWÓRKI” - 4x4 14 m x 7 m

4. WYSOKOŚĆ SIATKI

		<u>DZIEWCZYNKI:</u>	<u>CHŁOPCY:</u>
4.1.	„DWÓJKI” - 2 x 2	200 cm	200 cm
4.2.	„TRÓJKI” - 3 x 3	210 cm	210 cm
4.3.	„CZWÓRKI” - 4 x 4	215 cm	224 cm

5. LICZBA ZAWODNIKÓW + REZERWOWI (chłopcy i dziewczynki)

5.1.	„DWÓJKI” - 2x2	(2 zawodników + 2 rezerwowych)
5.2.	„TRÓJKI” - 3x3	(3 zawodników + 1 rezerwowy)
5.3.	„CZWÓRKI” - 4x4	(4 zawodników + 1 rezerwowy)

6. PIŁKI DO GRY

6.1.	„DWÓJKI” - 2x2	piłka Molten lub Mikasa rozmiar 4 lub 5 (waga 180–220 g)
6.2.	„TRÓJKI” - 3x3	piłka Molten lub Mikasa rozmiar 4 lub 5 (waga 180–220 g)
6.3.	„CZWÓRKI” - 4x4	piłka Molten lub Mikasa rozmiar 5

7. CHARAKTERYSTYKA PIŁKI

- 7.1. Piłka musi mieć kształt kulisty. Składa się z powłoki wykonanej z naturalnej lub syntetycznej miękkiej skóry, wewnątrz której znajduje się dętka z gumy lub podobnego materiału.
- 7.2. Piłka może być jasna jednobarwna lub w kombinacji kolorów. Skóra syntetyczna oraz kombinacja kolorów piłek używanych w oficjalnych meczach międzynarodowych musi spełniać standardy FIVB.
- 7.3. Ciśnienie wewnątrz piłki powinno wynosić 0,30–0,325 kg/cm² (4,26–4,61 psi) (294,3–318,82 mbar lub hPa).
- 7.4. Wszystkie piłki używane w czasie meczu muszą mieć takie same parametry: obwód, masa, ciśnienie, typ, kolor itp.

8. SYSTEM GRY

- 8.1. Mecz rozgrywany jest w formie dwóch setów do 15 punktów przy zachowaniu różnicy 2 punktów (np. 15:9; 17:15).
- 8.2. W przypadku remisu rozgrywany jest 3 set do 11 przy zachowaniu różnicy 2 punktów (11:9).
- 8.3. Liczba zdobytych setów odpowiada liczbie zdobytych punktów przez zespół.
- 8.4. Każdy zespół ma prawo do 1 przerwy (30 s) podczas każdego seta.
- 8.5. W „Dwójkach” 2x2
Dopuszcza się wprowadzenie piłki do gry poprzez przebicie sposobem oburącz górnym. Obowiązuje kolejność rotacji oraz błąd ustawienia.
- 8.6. W „Trójkach” 3x3
Zawodnik, który znajduje się na pozycji zagrywającego nie może blokować piłki. Obowiązuje kolejność rotacji oraz błąd ustawienia.
- 8.7. W „Czwórkach” 4x4
zawodnik, który znajduje się na pozycji zagrywającego nie może piłki blokować ani atakować z wyskoku. Obowiązuje kolejność rotacji oraz błąd ustawienia.

- 8.8. **ZAGRYWKA**
Piłka musi być uderzona dłonią lub dowolną częścią ręki po podrzuceniu jej w górę lub upuszczeniu w dół z jednej lub obydwu dłoni.
- 8.9. Dozwolone jest tylko jedno podrzucenie lub upuszczenie piłki. Dopuszczalne jest kozłowanie piłki oraz przekładanie jej z ręki do ręki.
- 8.10. W momencie uderzenia piłki przy zagrywce lub w momencie odbicia się przy zagrywce z wyskoku, zagrywający nie może dotykać boiska (łącznie z linią końcową) oraz podłoża na zewnątrz strefy zagrywki.
- 8.11. Po uderzeniu piłki zawodnik może opaść również poza strefę zagrywki lub na boisko.
- 8.12. **KOLEJNOŚĆ ZAGRYWANIA**
Kolejność zagrywania określona jest przez ustawienie początkowe zespołu i kontrolowana przez sędziego. Jeśli zespół przyjmujący piłkę z zagrywki zdobywa prawo do wykonywania zagrywki, zawodnicy dokonują rotacji zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- 8.13. **BŁĄD ROTACJI**
Błąd kolejności zagrywania powstaje, gdy zagrywka, nie jest wykonana zgodnie z ustawieniem początkowym zespołu. Prowadzi to do następujących konsekwencji:
- 1) zespół przeciwny zdobywa punkt i prawo do zagrywki,
 - 2) porządek rotacji zawodników jest korygowany.
- 8.14. **BŁĘDY ZWIĄZANE Z USTAWIENIEM**
Zawodnik który wykonał zagrywkę znajduje się na pozycji zagrywającego do czasu zmiany rotacji. Zawodnik na pozycji zagrywającego ma ograniczenia w grze związane z zakazem blokowania oraz w grze „trójek” i „czwórek” atakowania z wyskoku. Zawodnik ten podczas ustawienia do przyjęcia zagrywki traktowany jest jako zawodnik II linii. Pozostali zawodnicy traktowani są jako zawodnicy I linii i powinni zajmować swoje pozycje zgodnie z rotacją.
- 8.15. Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko tylko jeden raz w secie na miejsce zawodnika z ustawienia początkowego i może być zmieniony tylko przez tego samego zawodnika, za którego wszedł.
- 9. TEMPERATURA**
Minimalna temperatura nie może niższa niż 16°C (60,8°F).
- 10. SIATKA I SŁUPKI**
- 10.1. Siatka koloru ciemnego (zalecany kolor - czarny), wykonana jest w formie kwadratowych oczek o boku 10 cm .
- 10.2. Szerokość siatki wynosi 1 m, a jej długość zależna jest od danej kategorii rozgrywkowej (z odcinkami o dł. 25–50 cm za taśmami bocznymi z każdej strony siatki).
- 10.3. Górna część siatki obszyta jest białą płócienną taśmą, o szerokości 5–7 cm. Elastyczna linka metalowa lub kewlarowa wewnątrz górnej taśmy zapewnia mocne i trwałe naciągnięcie siatki. Dolna część taśmy posiada linkę pozwalającą na odpowiednie napięcie dolnej części siatki.
- 10.4. Słupki podtrzymujące siatkę nie powinny stanowić niebezpieczeństwa dla grających.
- 10.5. Wszystkie urządzenia stwarzające niebezpieczeństwo są zabronione.
- 11. ANTENKI**
Antenki ograniczają po bokach przestrzeń boiska.

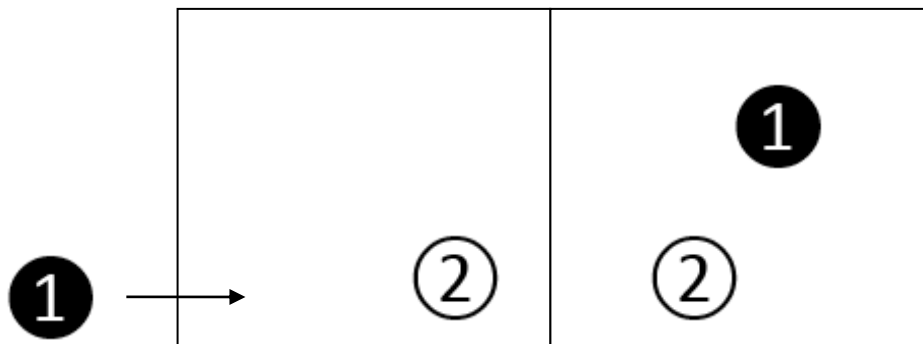
12. UBIÓR

- 12.1. Kolor i wzór koszulek, spodenek musi być jednakowy dla całego zespołu. Stroje muszą być czyste.
- 12.2. Obuwie musi być lekkie, elastyczne, z podeszwą z gumy lub podobnego materiału, bez obcasów.
- 12.3. Koszulki zawodników powinny posiadać na piersi i na plecach widoczne numery o jednakowym wzorze.

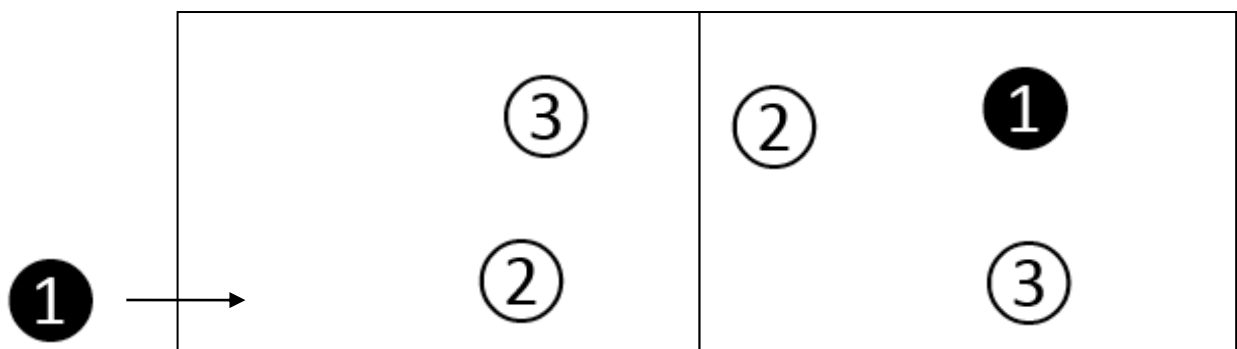
13. BOISKA (rysunki)

Przykładowe ustawienia podczas wykonywania zagrywki:

13.1. „DWÓJKI” - 2x2 - 10 m x 4,5 m



13.2. „TRÓJKI” - 3x3 - 14 m x 4,5 m



13.3. „CZWÓRKI” - 4x4 - 14 m x 7 m

